

JG 100234 - Számoló hörcsögök

A játék célja, hogy a játékos elsőnek lerakja az összes nála levő szám-rudacskát.

Játékszabály 4 játékos esetén:

Helyezzük a táblát az asztalra és osszunk ki minden játékosnak 10 rudat (mindegyik egységből 1-et).

A legfiatalabb játékos kezd, aki valamelyik rudat a kezdőmezőre helyezi.

Ezt követően, a játékosok a színes rudakat az útvonal hosszúságának megfelelően a játéktáblára helyezik.

A játék célja, hogy a játékos elsőnek lerakja az összes nála levő szám-rudacskát.

A fordulónál fel kell mérni, hogy milyen egységű rudat kell használni a tovább haladáshoz.

Többféle járaton haladva is célba lehet érni: a rudacskák elhelyezése fogja meghatározni a hangyák útvonalát.

Ha valamelyik játékos nem tud rudat tenni a játéktáblára, a következő játékos jön.

A játék akkor ér véget, ha valamelyik játékos lerakja az összes nála lévő szám-rudacskát, vagy ha valaki egy pontos egységű rúddal elér az élelemraktárhoz.

Az nyer, aki elsőnek lerakja az összes nála levő szám-rudacskát, vagy akinél a legkisebb értékű egységek maradtak.

Ahhoz, hogy ez kiderüljön, minden játékosnak össze kell adnia a maradék szám-rudacskáinak értékét.

De könnyebben is ki lehet deríteni, ki nyert. Minden játékos egy egyenes sorba rendezi az összes maradék rudacskáját és akinek a legrövidebb, az a játékos a nyertes.

3 játékos esetén:

Minden játékos 10 szám-rudacskát kap, a maradékot az asztalon hagyjuk.

A játék ugyanúgy kezdődik, mint 4 játékos esetén, viszont most a ki nem osztott rudakat félrerakjuk és a továbbiakban jokerek lesznek.

Ha valaki nem tud rudat rakni a játéktáblára, akkor ezekből kiválaszthatja a neki szükségeset.

2 játékos esetén:

Mindkét játékos 20 színes rudacskát kap, mindegyik egységből 2-2 db-ot.

Ugyanúgy játszunk, mint 4 játékos esetén.